

História do parceiro da Akamai

Ateme habilitou o streaming de vídeo escalável na nuvem

A Akamai Connected Cloud possibilitou que os clientes da Ateme entregassem conteúdo de vídeo da mais alta qualidade para o público global



Latência reduzida



Menores custos de saída



Fácil escalabilidade

Impulsionar audiências mais engajadas

Fundada em 1991, a Ateme é um provedor global de soluções de compactação e entrega de vídeos, ajudando provedores de conteúdo de nível um, prestadores de serviços e plataformas de streaming a aumentar a audiência e o número de assinantes. Mais de 1.000 empresas aproveitam as soluções da Ateme para oferecer experiências de vídeo de alta qualidade em qualquer rede e em qualquer tela.

Para oferecer ainda mais valor para os clientes, a Ateme optou por executar suas soluções na Akamai Connected Cloud, a plataforma de computação em nuvem, segurança e entrega de conteúdo mais distribuída do mundo.

Garantir a mais alta qualidade de vídeo em todo o mundo

As soluções de compactação e entrega de vídeo da Ateme permitem que emissoras, provedores de serviços e plataformas de streaming cativem seus públicos com experiências superiores. Seus clientes, particularmente provedores de streaming direto para o consumidor, estão procurando um serviço de streaming com a menor latência.

ATEME

Paris, França

ateme.com

Setor

Mídia e entretenimento

Solução

Computação em nuvem



Como parceiro da Akamai, a Ate me oferece aos clientes da Akamai e da Ate me soluções completas de entrega de vídeo de alta qualidade e melhores opções em sua transformação digital. As empresas podem ter certeza de que todo o serviço de streaming é tratado de forma competente pelo software Ate me que roda na [Akamai Connected Cloud](#) e entregue na [CDN \(Rede de entrega de conteúdo\) da Akamai](#). A Ate me oferece opções de implantação flexíveis, dando aos clientes a opção de autogerenciamento ou de confiar o gerenciamento de sua infraestrutura à Ate me.

"Essa parceria reforça o nosso compromisso de garantir que os clientes forneçam conteúdo de vídeo da mais alta qualidade para o público global. As empresas podem crescer como quiserem com esta oferta simples, mas escalável, com custos menores de saída e sem necessidade de gerenciar vários fornecedores", explicou Rémi Beaudouin, diretor de estratégia da Ate me.

Proporcionar menor latência e melhor taxa de rendimento

Com a solução de entrega de vídeo de alta qualidade da Ate me em execução na Akamai Connected Cloud, as empresas se beneficiam de baixa latência e melhor taxa de transferência. Além disso, a eficiência de compactação da Ate me, combinada com as taxas competitivas de transferência de dados dos serviços de computação em nuvem da Akamai, resulta em necessidades reduzidas de largura de banda e armazenamento e, por fim, custos mais baixos para os clientes. Como Beaudouin concluiu: "Ao fazer parcerias com a Akamai, permitimos que as empresas transformem melhor suas operações digitais, monetizem seu conteúdo e engajem o público global agora e no futuro".



As operadoras de TV paga e os provedores de conteúdo agora podem cativar seus públicos com vídeo de alta qualidade e dimensioná-lo em toda a Akamai Connected Cloud.

– Rémi Beaudouin
Diretor de estratégia, Ate me



A Ate me é líder global em soluções de compactação e entrega de vídeos que ajuda provedores de conteúdo de nível um, prestadores de serviços e plataformas de streaming a aumentar o engajamento dos espectadores e reduzir a rotatividade. Aproveitando uma força-tarefa de pesquisa e desenvolvimento exclusiva no setor de vídeos, as soluções da Ate me alimentam serviços de TV sustentáveis, melhoram a qualidade da experiência dos usuários finais, otimizam o custo total de propriedade dos serviços de TV/VOD (Vídeo sob demanda) e geram novos fluxos de receita com base na personalização e na inserção de anúncios. Além de oferecer agilidade tecnológica, a Ate me faz parceria com seus clientes, oferecendo modelos de negócios flexíveis que correspondem às prioridades financeiras deles. Saiba mais em ateme.com.