

Akamai Connected Cloud에서 실행되는 Bitmovin과 OneFootball

비디오 스트리밍의 선구자인 Bitmovin, OneFootball이
시청 경험을 개선하고 운영 비용을 절감하도록 지원



시청 품질 향상



비용 관리



DTO 수수료 절감

비디오 스트리밍의 선구자

Bitmovin은 2012년 설립 이래 디지털 비디오 스트리밍 업계를 선도해 왔습니다. 세계 최초의 상용 적응형 스트리밍 플레이어를 구축하고 모든 클라우드 플랫폼에서 실행되는 최초의 소프트웨어 정의 인코딩 서비스를 배포하며 대표적인 비디오 스트리밍 인프라 공급업체로 자리매김했습니다. 오늘날 Bitmovin의 업계 최고 수준의 비디오 개발 솔루션은 BBC, FuboTV, Hulu 등의 고객이 전 세계적으로 기억에 남는 디지털 경험을 제작할 수 있도록 지원합니다.

Akamai의 파트너인 Bitmovin은 최근 클라우드 컴퓨팅, 보안, 콘텐츠 전송을 위한 세계에서 가장 분산된 플랫폼인 Akamai Connected Cloud에서 Live Encoder를 실행하기로 선택함으로써 파트너십을 확장했습니다.

라이브 스트리밍 경험 및 비용 최적화

Bitmovin은 Akamai Connected Cloud에서 Live Encoder를 실행함으로써 라이브 스트리밍 고객이 비용을 절감하고 더 효과적으로 제어하면서 고품질의 시청자 경험을 제공하도록 지원합니다. 특히 기업은 운영 비용을 최대 90%까지 절감할 수 있습니다. Live Encoder의 중요한 컴퓨팅 기능을 최종 사용자와 더 가까운 곳에 배치하고 실행하면 스트리밍 지연 시간을 단축할 수 있고 많은 경우 DTO(Data Transfer Out) 비용을 절감할 수 있습니다.

ONEFOOTBALL

OneFootball
독일 베를린
onefootball.com

업계
미디어 및 엔터테인먼트

솔루션
클라우드 컴퓨팅



직관적인 사용자 인터페이스를 갖춘 Bitmovin의 Live Encoder는 모든 수준의 사용자가 쉽고 빠르게 콘텐츠를 스트리밍하도록 지원합니다. 이와 더불어 개발자는 Bitmovin의 강력한 API를 통해 비디오 인코딩 파이프라인의 모든 측면을 완벽하게 제어할 수 있습니다. Live Encoder는 라이브 VOD 및 라이브 클리핑을 지원하기 위해 Akamai Media Services Live와 사전 통합되어 있습니다. 이 솔루션은 Akamai Connected Cloud의 일부로서 Akamai의 글로벌 콘텐츠 전송 네트워크(CDN) 전반에서 대규모로 안전하고 효율적인 스트리밍을 지원할 수 있습니다.

Bitmovin의 CEO 겸 공동설립자인 스테판 레더러(Stefan Lederer)는 "Live Encoder는 수준 이하의 이미지 및 오디오 품질을 제거해 라이브 스트리밍의 품질을 향상시킵니다. 그 결과 시청자는 진정한 몰입형 라이브 경험을 즐길 수 있습니다. Akamai Connected Cloud에서 실행하면 고객의 스트리밍 경험이 더 향상됩니다."라고 말합니다.

대규모 고품질 라이브 스트리밍 전송

디지털 축구 콘텐츠의 초기 선두 주자이자 Apple App Store의 100대 축구 뉴스 및 스코어 앱 중 하나인 OneFootball은 전 세계 2억 명의 활성 사용자에게 서비스를 제공합니다. 라이브 스트리밍 경기를 포함해 축구 콘텐츠, 제품, 서비스를 결합한 개인 맞춤형 경험을 제공함으로써 팬들이 경기를 더 가까이서 즐기도록 합니다.

OneFootball은 OTP 배포 플랫폼을 뒷받침하는 비디오 스트리밍 인프라가 성장함에 따라 각 단계에 적합한 비디오 체인을 개발하기로 결정하고 각 단계에 적합한 파트너를 찾기로 했습니다. 인코딩 단계를 해결하기 위해 더 효율적인 인코딩 워크플로우를 제공하고 시작 시간을 최적화해 속도와 규모에 맞는 고품질 스트림을 보장하는 Bitmovin Live Encoder를 선택했습니다. Bitmovin은 Akamai 공인 클라우드 컴퓨팅 파트너이기 때문에 OneFootball은 Live Encoder를 사용하면서 Akamai Connected Cloud의 성능도 활용할 수 있습니다.



Bitmovin은 모든 규모의 기업이 라이브 스트리밍 워크플로우의 품질을 개선하고 세계 최고 수준의 시청 경험을 제공하도록 Live Encoder를 Akamai Connected Cloud에서 실행합니다.

- 스테판 레더러
Bitmovin CEO 겸 공동창업자



Bitmovin의 수석 제품 매니저 폴 맥클린(Paul Macklin)은 "가장 원치 않는 일은 연결이 끊기는 것입니다. 연결은 늘 가장 중요한 순간에 끊어집니다. Akamai와 Bitmovin의 파트너십 덕분에 OneFootball의 전 세계 사용자들은 중단되지 않는 안정적인 고품질의 보안 스트리밍을 통해 OneFootball 앱을 원활하게 사용할 수 있습니다."라고 말합니다.

레더러는 "Akamai와의 파트너십은 기술과 사용자 경험이 만나는 지점입니다. Akamai가 클라우드에서 제공하는 멋진 기능과 라이브 트랜스코딩 관련 혁신 기술을 결합해 OneFootball은 전 세계 모든 곳에서 모든 사용자에게 경기장 경험을 제공할 수 있게 되었습니다."라고 말합니다.



글로벌 디지털 미디어 기업 및 서비스 공급업체를 대상으로 비디오 인프라를 제공하는 대표적인 기업인 Bitmovin은 업계 혁신과 디지털 비디오 스트리밍 업계의 모든 주요 발전을 주도해 왔습니다. Bitmovin은 세계 최초의 상용 적응형 스트리밍 플레이어를 구축하고 모든 클라우드 플랫폼에서 실행되는 최초의 소프트웨어 정의 인코딩 서비스를 배포했습니다. Bitmovin의 클라우드 네이티브 기술은 독보적인 디바이스 범위, 간편한 통합, 세계적 수준의 고객 지원을 기반으로 가장 유연하고 확장 가능한 미디어 인코딩, 재생 및 애널리틱스 솔루션을 제공합니다.

Bitmovin 고객은 최적화된 운영, 출시 기간 단축, 최고의 시청자 경험이라는 장점을 누립니다. Bitmovin은 캘리포니아주 샌프란시스코에 본사를 두고 있으며, 오스트리아 빈과 클라겐푸르트, 런던, 베를린, 덴버에 주요 사무소가 있습니다. ClassPass, BBC, FuboTV, Hulu, Discovery 등을 비롯한 전 세계 400개 이상의 기업을 고객사로 두고 있습니다. 자세한 내용은 bitmovin.com에서 확인하시기 바랍니다.



OneFootball은 독일의 플랫폼 기반 축구 미디어 회사입니다. OneFootball 앱은 베를린의 뉴스룸에서 135개 클럽, 리그, 연맹의 라이브 스트리밍, 스코어, 통계, 뉴스를 12개 언어로 제공합니다. OneFootball은 라이브 스트리밍의 한계를 뛰어넘기 위해 노력하고 있으며, 빠른 전송 속도와 뛰어난 화질의 스트리밍을 보장하기 위해 Akamai Cloud Computing에서 실행되는 Bitmovin의 Live Encoder를 도입했습니다.