

Bitmovin がエッジコンピューティングと CDN の力を活用

動画ストリーミングのリーダーが Live Encoder を Akamai Connected Cloud 上に展開



2 週間での展開



レイテンシーの低減



ストリーミングの強化

動画ストリーミングのパイオニア

2012 年の創設以来、Bitmovin 社はストリーミング業界の最前線に立ってきました。世界初の商用アダプティブ・ストリーミング・プレーヤーを開発し、あらゆるクラウドプラットフォームで動作する初のソフトウェア定義エンコーディングサービスを展開したときから、同社は動画ストリーミングインフラの大手プロバイダーとしての地位を確立しています。現在、BBC、fuboTV、Hulu などの顧客が、同社のトップクラスの動画開発ソリューションを利用することで、世界中で記憶に残るデジタル体験を生み出すことができます。Akamai のパートナーである同社は最近、クラウドコンピューティング、セキュリティ、コンテンツ配信のための世界で最も分散されたプラットフォームである Akamai Connected Cloud 上に Live Encoder を展開し、パートナーシップを拡大しました。

2 週間で展開

Bitmovin 社の戦略は、最も先進的なテクノロジーエコシステム、インフラ、ユースケースの一端を担うことです。同社の CEO 兼共同創設者である Stefan Lederer 氏は、「たとえば、マニフェストやインジェストなどのために、エッジ機能と弊社の製品を組み合わせたいと考えています」と説明しています。

この点を念頭に置いて、Bitmovin は Akamai Connected Cloud 上で Live Encoder を展開することを選択しました。そして、その展開はわずか 2 週間で完了しました。

「実装時の体験は素晴らしいものでした。弊社に最適なアプローチを Akamai が実地的にサポートしてくれたので、とても簡単でした」と Lederer 氏は語ります。



Bitmovin

カリフォルニア州
サンフランシスコ
bitmovin.com

業種

メディアおよびエンターテインメント

ソリューション

クラウドコンピューティング



レイテンシーの低減

Bitmovin は Akamai が提供するインジェストプロトコルを使用して、Akamai CDN 上で Live Encoder を実行しています。「これにより、非常にスムーズなパフォーマンスが得られます。実際、標準の HTTP Live Streaming と Dynamic Adaptive Streaming over HTTP を使用したエンドツーエンドの Live Encoder プロセス全体でレイテンシーが即座に短縮され、ほとんどのブロードキャスト信号と同等の結果になりました」と Lederer 氏は述べています。

Lederer 氏はレイテンシーのさらなる短縮を見込んでおり、次のように続けました。

「Akamai のインフラでは、標準の HLS と DASH を使用して、もっとたくさんのごことを達成できます。弊社は次に低レイテンシーの HLS と低レイテンシーの DASH を使用すれば、さらに大きな成果が期待できます。これらは、次に展開していく予定です。今後 Akamai と協力して何を成し遂げられるのが楽しみです」

ストリーミングの顧客に付加価値を提供

Akamai Connected Cloud 上で Live Encoder を実行することで、Bitmovin はライブストリーミングの顧客が高品質の視聴者体験を提供しながら、コストを削減し、より適切に管理できるようにします。Live Encoder の重要なコンピューティング機能を Akamai エッジ上でエンドユーザーの近くに配置して実行すると、低レイテンシーのストリーミングを実現できます。これにより、多くの場合データ転送アウト (DTO) 料金が減少し、一部の組織では運用コストが 90% も削減されます。Bitmovin Live Encoder への入力のオリジンソースは、どこにあっても構いません。「しかし、Live Encoder を可能な限りインジェストオリジンの近くに配置することをお勧めします。これは、Akamai Connected Cloud だからこそ実現できることです」と Lederer 氏は述べています。

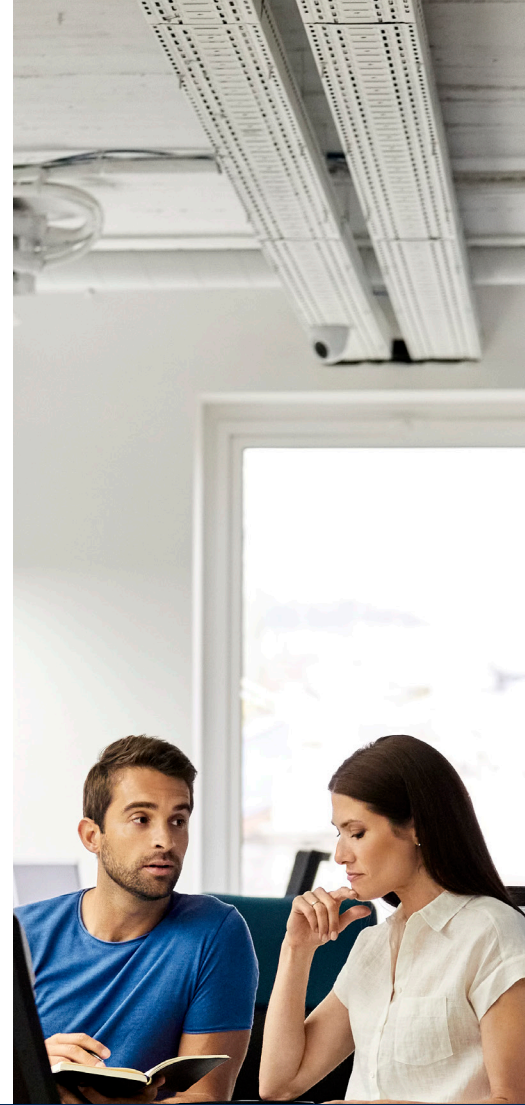


Live Encoder は、基準未満の画像品質と音声品質を排除することで、ワンランク上のライブストリーミングを実現します。それと同時に、Akamai Connected Cloud 上で Live Encoder を実行することで、お客様のストリーミング体験をさらに向上させています。

— **Stefan Lederer 氏**
CEO 兼共同創設者
Bitmovin



さらに、Akamai Connected Cloud 上に展開されているため、Bitmovin は時間の経過とともにより多くの価値を顧客に提供できるようになります。「Akamai は世界中でデータセンターのフットプリントを拡大し続けているため、弊社はより多くの地域にサポートを拡充し、SRT/RTMP または Zixi を使用して弊社に信号を送信するシングルビットレート・コントリビューション・デバイスと、弊社のインジェストポイントの間の距離を短縮できます」と Lederer 氏は締めくくりました。



Bitmovin は、グローバルなデジタルメディア企業やサービスプロバイダー向けに動画インフラを提供する大手プロバイダーです。同社は最前線で、業界革新と、デジタル動画ストリーミング業界における全ての主要な開発を押し進めてきました。Bitmovin は、世界初の商用アダプティブ・ストリーミング・プレーヤーを開発し、あらゆるクラウドプラットフォームで動作する初のソフトウェア定義エンコーディングサービスを展開しました。同社のクラウドネイティブテクノロジーは、柔軟でスケーラブルなメディアエンコーディング、再生、分析ソリューションを提供します。それらのソリューションはデバイスへのリーチに優れ、統合が容易で、世界トップクラスのカスタマーサポートを誇ります。Bitmovin の顧客は、最適化された運用、市場投入までの時間の短縮、可能な限り最高の視聴体験といったメリットを得ることができます。Bitmovin はカリフォルニア州サンフランシスコに本社を置き、ウィーン、クラゲンフルト（オーストリア）、ロンドン、ベルリン、デンバーに主要オフィスを構えています。世界中に 400 社以上の顧客を擁しており、その中には ClassPass、BBC、fuboTV、Hulu、Discovery などが含まれています。詳細については bitmovin.com をご覧ください。