

Bitmovin と OneFootball が Akamai Connected Cloud 上で稼働

動画ストリーミングのパイオニアである Bitmovin、OneFootball の視聴体験の向上と運用コストの削減を実現



視聴品質を向上



コストを管理



DTO 料金を削減

動画ストリーミングのパイオニア

2012 年に創設された Bitmovin は、依然としてデジタル動画ストリーミング業界の最前線に立っています。世界初の商用アダプティブ・ストリーミング・プレーヤーを開発し、あらゆるクラウドプラットフォームで動作する初のソフトウェア定義エンコーディングサービスを展開したときから、同社は動画ストリーミングインフラの大手プロバイダーとしての地位を確立しています。現在、BBC、FuboTV、Hulu などの顧客が、Bitmovin のトップクラスの動画開発ソリューションを利用することで、世界中で記憶に残るデジタル体験を生み出すことができます。

Akamai のパートナーである Bitmovin は最近、クラウドコンピューティング、セキュリティ、コンテンツ配信のための世界で最も分散されたプラットフォームである Akamai Connected Cloud 上で Live Encoder を実行することを選択し、パートナーシップを拡大しました。

ライブストリーミング体験とコストの最適化

Akamai Connected Cloud 上で Live Encoder を実行することで、Bitmovin はライブストリーミングの顧客が高品質の視聴者体験を提供しながら、コストを削減し、より適切に管理できるように支援することができます。具体的には、組織は運用コストを 90% 削減できます。Live Encoder の重要なコンピューティング機能をエンドユーザーの近くに配置して実行すると、ストリーミングのレイテンシーが低下し、多くの場合、データ転送アウト (DTO) の料金の削減につながります。

ONEFOOTBALL

OneFootball
ドイツ、ベルリン
onefootball.com

業種

メディアおよびエンターテインメント

ソリューション

クラウドコンピューティング

直感的なユーザーインターフェースを備えた Bitmovin の Live Encoder を利用することで、あらゆるレベルのユーザーがコンテンツをすばやく簡単にストリーミングできます。同時に、Bitmovin の堅牢な API により、開発者は動画エンコーディングパイプラインのあらゆる側面を完全に制御できます。また、Live-to-VOD とライブクリッピングをサポートするために、Live Encoder は Akamai Media Services Live と予め統合されています。Akamai Connected Cloud の一部であるこのソリューションにより、Akamai のグローバルなコンテンツ・デリバリー・ネットワーク全体で、安全かつ効率的なストリーミングを大規模にサポートできるようになります。

Bitmovin の CEO 兼共同創設者である Stefan Lederer 氏は次のように述べています。「Live Encoder は、基準未満の画像・音声品質を排除することでライブストリーミングを向上させます。その結果、視聴者は臨場感あふれるライブ体験を楽しむことができます。Akamai Connected Cloud 上で Live Encoder を実行することで、お客様のストリーミング体験がさらに向上します」

高品質のライブストリームを大規模に配信

デジタル・サッカー・コンテンツの草創期のリーダーであり、Apple App Store における最初の 100 件に入るサッカーニュースおよびスコアアプリの 1 つである OneFootball は、世界中で 2 億人のアクティブユーザーにサービスを提供しています。試合のライブストリーミングなど、サッカーのコンテンツ、商品、サービスを組み合わせてパーソナライズされた体験を提供することで、ファンがフィールド上のプレーを身近に感じられるようにしています。

同社は、独自のオーバーザトップ配信プラットフォームを基盤とする動画ストリーミングインフラには収まらないほど大きく成長したため、目的に合った動画チェーンを開発することを決定し、プロセスの各段階の好ましいパートナーを求めました。エンコーディング段階に対処するために同社が選択した Bitmovin Live Encoder は、より効率的なエンコーディングワークフローを提供し、起動時間を最適化することで高速かつ大規模な高品質のストリームを保証します。Bitmovin は Akamai 認定クラウド・コンピューティング・パートナーであるため、OneFootball は Live Encoder を使用する際に Akamai Connected Cloud のパワーも活用できます。



Akamai Connected Cloud 上で Live Encoder を実行することで、弊社はあらゆる規模の組織がライブ・ストリーミング・ワークフローの質を向上させてワールドクラスの視聴体験を提供できるよう支援しています。

– Stefan Lederer 氏
Bitmovin 社、CEO 兼共同創設者



Bitmovin の Senior Product Manager である Paul Macklin 氏は次のように述べています。「最も起こってほしくないことは、接続が切れることです。それが起こるとしたら、最も重要なタイミングで発生します。OneFootball にとって、Akamai と Bitmovin が提携しているということは、ダウンすることがなく信頼性の高い高品質で安全なストリームが世界中の OneFootball アプリユーザーに提供されることを意味します」

Lederer 氏は次のようにまとめました。「Akamai とのパートナーシップにより、テクノロジーとユーザー体験が融合します。Akamai がクラウドで提供している素晴らしいサービスが、弊社のライブトランスコーディング関連のイノベーションと組み合わせることで、OneFootball は事業を展開している世界中のあらゆる場所ですべてのユーザーにスタジアム体験を提供できるようになります」



Bitmovin は、グローバルなデジタルメディア企業やサービスプロバイダー向けに動画インフラを提供する大手プロバイダーです。同社は最前線で、業界革新と、デジタル動画ストリーミング業界における全ての主要な開発を推し進めてきました。Bitmovin は、世界初の商用アダプティブ・ストリーミング・プレーヤーを開発し、あらゆるクラウドプラットフォームで動作する初のソフトウェア定義エンコーディングサービスを展開しました。同社のクラウドネイティブテクノロジーは、柔軟でスケーラブルなメディアエンコーディング、再生、分析ソリューションを提供します。それらのソリューションはデバイスへのリーチに優れ、統合が容易で、ワールドクラスのカスタマーサポートを誇ります。

Bitmovin の顧客は、最適化された運用、市場投入までの時間の短縮、可能な限り最高の視聴体験といったメリットを得ることができます。Bitmovin はカリフォルニア州サンフランシスコに本社を置き、ウィーン、クラゲンフルト（オーストリア）、ロンドン、ベルリン、デンバーに主要オフィスを構えています。世界中に 400 社以上の顧客を擁しており、その中には ClassPass、BBC、FuboTV、Hulu、Discovery などが含まれています。詳細については bitmovin.com をご覧ください。



OneFootball は、ドイツのプラットフォームベースのサッカーメディア企業です。OneFootball アプリは、135 のクラブ、リーグ、連盟のライブストリーミング、スコア、統計、ニュースを、ベルリンにあるニュースルームが対応する 12 の言語で提供しています。OneFootball はライブストリーミングの限界に挑むことを使命とし、Akamai Cloud Computing 上で稼働する Bitmovin の Live Encoder を導入して、高速の配信とストリームを驚異的なビジュアル品質で実現しています。

