

Historia de partner de Akamai

# Bitmovin mejora sus servicios con una solución de CDN y edge computing

El líder en streaming de vídeo implementa su producto Live Encoder en Akamai Connected Cloud



Implementación en dos semanas



Latencia reducida



Transmisión mejorada

## Pioneros en el streaming de vídeo

Bitmovin lleva desde su fundación en 2012 a la cabeza del sector del streaming. Empezó creando el primer reproductor de streaming adaptable y el primer servicio de codificación definida por software capaz de ejecutarse en cualquier plataforma en la nube, y ya es uno de los proveedores líderes en infraestructura de streaming de vídeo. Actualmente, sus soluciones de desarrollo de vídeo son todo un referente y esenciales para que clientes de escala global, como la BBC, fuboTV y Hulu, ofrezcan unas experiencias digitales sobresalientes. Como parte de su colaboración con Akamai, Bitmovin ha implementado Live Decoder en Akamai Connected Cloud, la plataforma más distribuida del mundo para cloud computing, seguridad y distribución de contenido.

## Implementación en dos semanas

La estrategia de Bitmovin se basa en integrarse en los principales ecosistemas, infraestructuras y casos de uso a la vanguardia tecnológica. Como explica Stefan Lederer, director ejecutivo y cofundador de Bitmovin: "Queremos combinar las capacidades de Edge con nuestros productos en manifiestos e ingesta, por ejemplo".

Teniendo esto en cuenta, Bitmovin decidió implementar su producto [Live Encoder](#) en Akamai Connected Cloud, y lo logró en tan solo dos semanas. "Tuvimos una experiencia muy positiva con la implementación. Marchó todo sobre ruedas y contamos en todo momento con la ayuda de Akamai, que nos iba aconsejando el enfoque idóneo", comenta Lederer.



**Bitmovin**

San Francisco, California  
[bitmovin.com](http://bitmovin.com)

**Sector**

Medios de comunicación  
y entretenimiento

**Solución**

Cloud computing



## Menor latencia

Bitmovin ejecuta Live Encoder en [la red de distribución de contenido \(CDN\) de Akamai](#) mediante los protocolos de ingesta que esta última proporciona. "Así logramos un rendimiento magnífico. De hecho, observamos de inmediato una menor latencia en nuestro flujo de Live Encoder con el streaming estándar HTTP en directo y con el streaming adaptativo dinámico, también en HTTP: logramos una experiencia equivalente a la mayoría de señales de retransmisión tradicional", apunta Lederer.

En el futuro, Lederer prevé una reducción de la latencia aún mayor:

"Podemos lograr mucho más en la infraestructura de Akamai con el DASH y el HLS estándar. Con el HLS y el DASH de baja latencia se alcanza otra magnitud, así que es lo próximo en lo que nos centraremos. Estoy deseando ver qué más podemos hacer con Akamai.

## Más valor para los clientes de streaming

Al ejecutar Live Encoder en Akamai Connected Cloud, los clientes de Bitmovin se benefician de un visionado de mayor calidad, y la empresa reduce y controla mejor los costes. Como las funciones esenciales de Live Encoder se sitúan y se ejecutan más cerca de los usuarios finales en el Edge de Akamai, disminuye la latencia del streaming. En muchos casos se reducen también tarifas de transferencia de datos (DTO), y algunas empresas observan bajadas de los costes operativos de hasta el 90 %. El origen de las entradas de Live Encoder de Bitmovin puede proceder de cualquier lugar. "Sin embargo, recomendamos colocar nuestro Live Encoder lo más cerca posible del origen de la ingesta, algo que logramos con Akamai Connected Cloud", afirma Lederer.

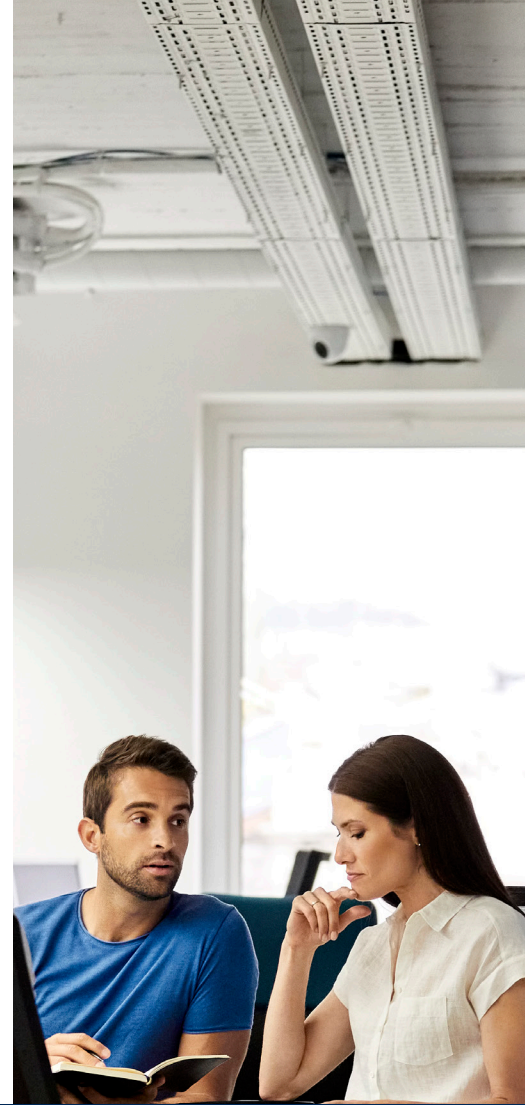


Mientras que nuestro Live Encoder mejora el streaming en directo en cuanto a calidad de imagen y sonido, al poder ejecutarlo en Akamai Connected Cloud optimizamos aún más la experiencia de los clientes.

– **Stefan Lederer,**  
CEO y cofundador,  
Bitmovin



Además, estar en Akamai Connected Cloud significa que Bitmovin puede ofrecer más valor a sus clientes a largo plazo. "A medida que Akamai continúa expandiendo su red de centros de datos por todo el mundo, podemos ir incorporando más regiones para reducir la distancia entre nuestros puntos de ingesta y los dispositivos de contribución de una sola velocidad de bits que nos envían señales mediante SRT/RTMP o Zixi", concluye Lederer.



Bitmovin es el proveedor líder de infraestructura de vídeo para empresas de medios digitales y proveedores de servicios globales. Está a la vanguardia en innovación en su sector y se sitúa a la cabeza de los avances más importantes en el sector del streaming de vídeo digital. Bitmovin creó el primer reproductor comercial de streaming adaptable del mundo e implementó el primer servicio de codificación definida por software ejecutable en cualquier plataforma en la nube. Su tecnología en la nube ofrece las soluciones de codificación, reproducción y análisis de medios más flexibles y escalables, con un alcance de dispositivos sin precedentes, facilidad de integración y servicio de atención al cliente de primera clase. Los clientes de Bitmovin disfrutan así de operaciones optimizadas, una rápida comercialización y la mejor experiencia de espectador posible. Bitmovin tiene su sede principal en San Francisco y oficinas en Viena y Klagenfurt (Austria), Londres, Berlín y Denver. La empresa cuenta con más de 400 clientes en todo el mundo, entre ellos ClassPass, BBC, fuboTV, Hulu y Discovery. Para obtener más información, visite [bitmovin.com](https://bitmovin.com).

